

AFF Level I

- Vorwort:** Die AFF Ausbildung ist eine individuelle Ausbildung. Nur dieses Level 1 Briefing machen wir gemeinsam. Ab Level 2 werdet ihr einzeln unterrichtet. Der Schnupper- oder Probesprung ist ein normaler Level 1 Sprung.
- Vorbereitung:** Jedem Sprung geht eine gründliche Einweisung und mehrere Übungen voraus. Erst wenn Du und die Lehrer glauben, dass Du alles verstanden hast, geht es los mit Springen.
Vor jedem Sprung brauchst Du:
Landeeinweisung – Radiocheck – 2 Ausrüstungskontrollen (Gearchecks) von 2 verschiedenen Lehrern.
Kein Schüler darf ungecheckt die Halle verlassen.
- Im Flieger:** Respektiere immer den Propeller, selbst wenn er noch nicht dreht. Das Kommando hat der Pilot.
Dich betreffende Anweisungen erhältst Du nur von Deinen Lehrern. Beim Start bist Du angeschnallt und trägst Deinen Helm bis 300m Höhe. Deine Lehrer zeigen Dir den Flugplatz und die Landeweise zur Orientierung aus dem Flieger.
Während des Steigflugs gehen die Lehrer mit Dir noch einmal den Sprung und die Handzeichen durch.
Beim Anflug auf den Absetzpunkt checkt ein Lehrer noch mal Deine Ausrüstung und das Radio.
- Ausstieg:** Aus der knienden Position:
Kommando von rechts: - In die Tür!
 - Hände an den Türrahmen
 - Halber Oberkörper und Kopf draußen.
Check in? == OK! Check out? == OK!
(Das Gegenteil von OK ist hier: STOP!)
- Absprung:** **Hoch – Runter – Raus!**
Hüfte hoch
Hüfte runter
Nach links abspringen und Freifallhaltung annehmen
- 1. Beobachtungskreis:** Horizont: Kopf in den Nacken
 Höhe: Höhenmesser ablesen
 Durchsage links: Augenkontakt zum Lehrer links
 Zeichen beachten, OK abwarten
 Durchsage rechts: Augenkontakt zum Lehrer rechts
 Zeichen beachten, OK abwarten
- Bemerkung:** Durchsagen unter dem Arm durch

- 3. Aufziehübungen:** Arch – Hingreifen – Fühlen – Ziehbewegung simulieren – Arch
Mit dem linken Arm Ausgleichsbewegung!
- 2. Beobachtungskreis:** Genau wie der erste.
Bemerkung: Normalerweise kannst Du erwarten diese Übung bei etwa 2800m beendet zu haben, daher:
- Freizeit:** Höhenmesser alle 3 – 4 Sek. ablesen, Körperhaltung prüfen.
- 1800m:** Du gibst das „No More“ Zeichen, indem Du kurz den Kopf schüttelst.
Danach kannst Du den Blick auf dem Höhenmesser behalten.
- 1600m:** Abwinken: Arme 1x überkreuzen
- 1500m:** Arch – Hingreifen – **Pull** – Arch
Mit dem linken Arm Ausgleichsbewegung!
- Zählen: 1000 – 2000 – 3000 – Checktausend
Bei Checktausend über die rechte Schulter nach oben schauen, ob die Öffnung eingeleitet ist.
- Kappenkontrolle:** Kappe rechteckig – Slider unten – Kappe fliegt geradeaus
- Höhenkontrolle:** Höhenmesser ablesen (Entscheidungshöhe 500m)
- Luftraumkontrolle:** Vorne – rechts – links – oben – unten – alles frei?
- Kappenfunktionskontrolle:** Steuerschlaufen lösen, Rechtskurve, Linkskurve, Bremsprobe
- Orientierung:** Wo bin ich? Wo ist der Platz?
- Gegen den Wind:** Gegen den Wind stellen, Position zunächst halten.
Bemerkung: Du stehst gegen den Wind, wenn der Platz hinter Dir ist.
Sicher stellen, dass Du den Platz erreichen kannst. (45°?)
- Schirmfahrt:** Schirmfahrt planen, alternative Landeplätze auskundschaften.
Im Windsektor bleiben, ab und zu Höhenmesser kontrollieren.
45°-Regel beachten.
- Ohren:** Druckausgleich – um Funk besser zu hören zu können.
- Landung:**
- 300m: Linker Gegenanflug mit Wind
 - 200m: 90° links zum Queranflug
 - 100m: 90° links zum Endanflug gegen den Wind
 - 50m: Keine Kurven mehr, nur noch Korr., um gegen den Wind zu bleiben.
 - 20m: Arme hoch, Beine zusammen, warte, warte, warte...
 - 3m: **Augen – Schulter – Hüfte!** (engl.: Flare)
Beide Steuerleinen gleichmäßig durchziehen
- Aus Versehen zu hoch geflared:
Steuerleinen unten halten – Landefall ausführen!

- Am Boden:** Eine Steuerleine loslassen, die andere einziehen.
Unverletzt: **Stehen , Daumen hoch !**
Hilfe nötig: **Winken!**
- Rückweg:** Ausrüstung **komplett** anlassen, Schirm aufnehmen, nichts über den Boden schleifen!
- Außenlandung:** Solltest Du einmal nicht den Platz erreichen können, suche Dir zur Landung einen **freien** Platz, wenn möglich lande gegen den Wind. Ruf die Lehrer mit dem Funkgerät.
Ruf das Manifest an wenn Du ein Handy dabei hast.
04826-376943
Dir ist verboten, im Gurtzeug mit offenem Schirm über Zäune zu klettern.
Erwarte Abholung am nächstgelegenen Weg. Melde Dich sofort zurück nach selbstständiger Rückkehr.
- Lernziel:** **Freifallhaltung**
Gewöhnung an den freien Fall
- Debrief:** (Sprungnachbesprechung)
- Jedem Sprung folgt eine Nachbesprechung, aber erst nachdem wir gepackt haben. Dein Lehrer bespricht mit Dir, wie der Sprung gelaufen ist und erklärt Dir den Ablauf des nächsten Sprungs.
- Notfälle im Freifall:** **Level I und II:**
Verlust **eines** Lehrers: Normal fortfahren
Verlust **beider** Lehrer: Freifall beenden, d.h. sofort den Hauptschirm ziehen.
- Ich pulle immer:** **Alle Level**
Nach Plan, also wenn ich 1500m erreiche,
Wenn ich das „Pull“ Zeichen sehe,
Wenn ich einen Notfall habe, (siehe oben)
Wenn ich einen meiner Lehrer ziehen sehe

